**靜宜大學資工系110學年度第一學期第1次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：RPG Maker MZ：Family)**

時　　間：中華民國111年5月8日（星期日）13時10分

地　　點：線上teams (疫情的緣故)

主　　席：劉建興老師 紀錄：陳玉凱同學

出席人員：劉建興老師、資工三B 陳玉凱同學、資工三B 林煌旻同學、資工三B 廖晉暐同學

列席人員：無

請假人員：無

1. **主席致詞**

因為臨時修改專題項目所以要盡快把重點整理出來。

1. **確認上次會議紀錄**

本次為第一次

1. **上次會議決議事項執行情形**

本次為第一次

1. **工作報告**
   1. 分配組員工作。
   2. 討論遊戲類型。
   3. 想遊戲劇情。
   4. 想遊戲角色。
   5. 想遊戲地圖。
   6. 想遊戲名稱。
2. **討論事項**

**提案單位：林煌旻同學**

**提案一**

**案由：討論遊戲類型和劇情。**

**說明：**

1. RPG遊戲有許多類型，找出想做的類型並討論劇情。

**決議：** 決定做恐怖解謎逃脫類型的RPG遊戲

1. **臨時動議**
2. **散會**

110學年度第一學期第1次畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |  |
| --- | --- |
| 照片1： | 照片2： |
| 說明1： 線上開會 | 說明2： 人員全到 |